

MIDDLE-EARTH™

STRATEGY BATTLE GAME

ARMIES OF THE LORD OF THE RINGS

Designer's Commentary, November 2018

El siguiente comentario está destinado a complementar los Ejércitos de El Señor de los Anillos. Se presenta como una serie de preguntas y respuestas; las preguntas se basan en las que han sido formuladas por los jugadores, y las respuestas las proporciona el equipo de redacción de reglas y explican cómo se deben utilizar las reglas. Los comentarios ayudan a proporcionar una configuración predeterminada para tus juegos, pero los jugadores siempre deben sentirse libres para discutir las reglas antes de un juego y cambie las cosas como les parezca si ambas quieren hacerlo (los cambios como este se suelen denominar "reglas de la casa").

Nuestros comentarios son actualizados regularmente; Cuando se realicen cambios, cualquier cambio de la versión anterior se resaltarán en **magenta**. Donde la fecha indicada tiene una nota, p.ej. 'Actualización regional', esto significa que ha tenido una actualización local, solo en ese idioma, para aclarar un problema de traducción u otra corrección menor.

Estas preguntas han sido recogidas de muchas fuentes. Siempre nos complace considerar más preguntas, así que envíe cualquier consulta a:

middle-earthfaq@gwplc.com

P: Si Frodo Bolsón está vivo, el Bono del Ejército de la Comunidad establece que nunca cuentan como desmoralizados. ¿Cómo afecta esto a los escenarios que otorgan Puntos de Victoria por la desmoralización de la fuerza de un oponente? (p.8)

A: Mientras Frodo esté vivo, la Comunidad no se considerará como desmoralizada y, por lo tanto, no otorgará Puntos de Victoria por estar desmoralizada

P: ¿Puede Sam usar su Let him go or I'll have you, Longshanks! ¿Regla especial para declarar un Combate Heroico si él está en el mismo combate que Frodo? (p.9)

R: Sí, aunque todavía tendrá que moverse lo más cerca posible de Frodo, y esto a menudo resultará en que él no se mueva en absoluto.

P: ¿Pueden Merry y Pippin usar la regla especial del segundo desayuno de Bill the Pony para recuperar un punto de poder gastado y obtenido de Boromir, y si es así, debe ir a Merry / Pippin o regresar a Boromir si se recuperan? (p.10)

R: No. Las miniaturas solo pueden recuperar su propio Poder.

P: ¿Gandalf requiere tiradas de Línea de Vision y de "en la trayectoria" cuando usa los fuegos artificiales de su carrito? (p.11)

R: Gandalf requiere Línea de Visión, sin embargo, no necesita hacer tiradas de "en la trayectoria"

Una nota sobre la Matriz de Aliados: Hemos tenido algunas preguntas que nos preguntan sobre los niveles de alianza presentados en la Matriz de Aliados; "¿Este ejército debería ser histórico con este?", O "¿por qué no son los aliados históricos con Y?".

Cuando desarrollamos la Matriz de Aliados, pasamos mucho tiempo elaborando líneas de tiempo, decidiendo qué líneas de tiempo representa cada Lista de Ejércitos, y cruzando las referencias para obtener la Matriz de Aliados final.

Los Aliados históricos representan a aquellos que realmente lucharon juntos, no solo coexistieron. Así, por ejemplo, la razón por la que la Comunidad no son aliados históricos con los Muertos de Dunharrow es simplemente porque la Comunidad se había roto antes de que los Muertos fueran reclutados por Aragorn, por lo que no lucharon uno junto al otro.

Los aliados convenientes son aquellos que coexistieron, pero no lucharon juntos (aunque podrían haberlo hecho en teoría).

La razón por la que Angmar y Mordor no son Aliados convenientes es que la lista de Angmar representa el gobierno del Rey Brujo, mientras que Mordor representa los ejércitos de Sauron después de que abandona Dol Guldur y vuelve a Mordor. Estas dos líneas de tiempo no se cruzan, y por lo tanto son Aliados Imposibles.

Esperemos que esto te dé una idea de lo que estábamos viendo al diseñar la Matriz de Aliados. Estamos seguros de que todos De las alianzas presentadas son como deben ser. Si aún estás pensando "pero no puedo hacer esta escena de las películas / libros con la Matriz de los Aliados", entonces no temas. ¡Es posible que pronto haya algo ligeramente diferente que resolverá tu dilema!

P: Las reglas especiales de Disparo letal de Legolas Greenleaf establecen que si dispara una sola flecha, siempre acertará con un 2+, y que esto no se puede modificar de ninguna manera. ¿Puede este 2+ ser modificado por el conteo final de Legolas, 42 regla especial si Gimli ha matado a más enemigos que Legolas? (p.13)

A: No, Disparo letal no puede ser modificado.

P: Si Denethor falla su chequeo de valor para su regla especial de Mente Rota, ¿se le considera una miniatura enemiga hasta el final del turno? (p.35)

R: No. ¡Él todavía contará como una miniatura amiga, incluso si está teniendo un momento de locura!

P: Si Denethor no supera su chequeo valor para su regla especial de Mente Rota y luego es atacado por el Poder Mágico de una miniatura enemiga, quien elige si Denethor puede intentar resistir; ¿El jugador controlador de Denethor o el rival? (p.35)

A: El jugador controlador de Denethor, no el rival.

P: Si una miniatura de caballería de Rohan carga en combate, y luego es cargado por otra miniatura de caballería, ¿sigue beneficiándose del bono del ejército y gana la fuerza de +1 por haber cargado? (p.60)

A: si. La miniatura todavía a cargado.

P: La Armadura de Gondolin de Glorfindel afirma que no puede ser atacado por ataques de potencia bruta. ¿Cómo funciona esto con ataques de potencia bruta que no apuntan a una miniatura? (p.75)

R: Los Ataques de Potencia Brutal, como Empujar o Imparable de Sauron, no apuntan a ninguna miniatura, por lo que Glorfindel seguirá afectado. En el caso de un ataque de Poder Brutal Bludgeon de un Ent, Glorfindel no puede ser seleccionado, pero aún puede ser golpeado por él.

P: ¿Las miniaturas que se unen a otra lista de ejércitos debido a un Héroe que les permite (como Gildor Inglorion poder incluir a los Guerreros Elfos del bosque en su partida) obtienen las palabras clave de esa lista de ejércitos? (p.79)

A: No.

P: Si se toman como una mejora para Barbol, ¿Merry y Pippin cuentan para el umbral de desmoralización de tu fuerza? (p.91)

A: si

P: Si se toman como una mejora para Barbol, ¿se pueden comprar Merry y Pippin una capa elfica? (p.91)

A: No.

P: Si Flói Manopiedra usa su regla especial de "señor del conocimiento" para negar la regla especial "espadas de los muertos" de una miniatura enemiga, ¿puede esa miniatura seguir haciendo ataques? Si es así, ¿pueden entonces usar golpes especiales? (p.98)

A: Sí a ambos.

P: Si a Sauron le quedan tres o más Heridas, el Bono del Ejército Barad-dûr establece que la fuerza no cuenta como desmoralizada. ¿Cómo afecta esto a los escenarios que otorgan Puntos de Victoria por la desmoralización de la fuerza de un oponente? (p.112)

A: Mientras Sauron tiene tres o más Heridas restantes, una fuerza de Barad-dûr no se considerará como desmoralizada y, por lo tanto, no regalará Puntos de Victoria por ello.

P: Si Sauron es herido por un Poder Mágico o un ataque a distancia que causa múltiples Heridas, y está en su última Herida, ¿hace un chequeo de "el anillo unico" por cada Herida sufrida, o solo un chequeo como la regla de "el anillo unico" dice que solo realiza un chequeo cada vez que pierde su última herida durante la fase de combate? (p.113)

R: Solo realizará un chequeo en estas situaciones. Esto se trata de la misma manera que el Destino, ya que una sola tirada negará todas las Heridas causadas por ataques que causan múltiples Heridas.

P: Si el Balrog o el guardian del agua impacta a una Bestia de guerra, su castillo o una miniatura que viaja en el castillo con su regla especial Fiery Lash o Tentacles respectivamente, ¿qué sucede? (p.151)

R: Si se impacta a la Bestia de Guerra o castillo, sufrirá el golpe de forma normal, pero no se pondrá contacto peana con peana con el Balrog o el guardian del agua. Una miniatura en el castillo se moverá como se describe en las reglas para el Fiery Lash o Tentacles.

P: Si el Balrog o guardian del agua impactada a una miniatura de Caballería con su regla especial Fiery Lash o Tentacles respectivamente, ¿se arrastra toda la miniatura peana con peana o solo la parte que fue impactada? (p.151 y 159)

R: Ambas reglas establecen la miniatura, por lo que será toda la miniatura.

P: Los enjambres de murciélagos (y otras miniaturas que vuelan) ahora tienen un movimiento de 3 ". ¿Por qué es esto? (p.163)

R: La regla especial de "volar" es lo que le da a estas miniaturas su movimiento de 12 "; esto es para darles un permiso de andar para cuando caminen si alguna vez lo necesitan.

P: ¿Cuántas miniaturas cuenta un incursor huargo con el propósito de construir un ejército y un límite de arco? (p.164)

R: Como todas las miniaturas de caballería, contará como una sola miniatura. Como está armado con un arco Orco, también contará como una miniatura respecto al límite de arcos.

P: Hay algunas miniaturas en la lista del ejército de Isengard que no tienen la palabra clave de Isengard, como los Orcos y Dunlendinos. ¿Significa esto que no se benefician del Bono del Ejército de Isengard? (p.166)

A: Correcto. Los Orcos (que son de Mordor) y los Dunlendinos (que son de Dunland) no son de Isengard, y como tales no tienen la palabra clave Isengard, y por lo tanto no se benefician del Bono del Ejército de Isengard.

P: El Bono del Ejército de Isengard establece que las miniaturas con la palabra clave Isengard no realizan chequeos de valor por estar desmoralizados hasta que hayan sufrido un 66% de bajas. ¿Cómo afecta esto a los escenarios que otorgan Puntos de Victoria por la desmoralización de la fuerza de un oponente? (p.166)

R: Aunque las miniaturas que se benefician de las Bonificaciones del Ejército no realizan chequeos de valor por estar desmoralizados, el propio ejército aún está desmoralizado y otorgará Puntos de Victoria como de costumbre.

P: Si un ejército de Isengard está desmoralizado, pero aún no ha sufrido un 66% de bajas, las miniaturas con la palabra clave de Isengard no realizan chequeos de valor por estar desmoralizados, pero aquellos sin el Bono del Ejército lo hacen. En esta situación, un héroe de Isengard puede hacer un chequeo de valor por estar desmoralizado para usar su Resistid!, permitiendo que las miniaturas guerreras sin la palabra clave Isengard se queden y luchen? (p.166)

R: No. Como se indica en la Bonificación del Ejército, los modelos con la palabra clave Isengard no realizan chequeos de valor por estar desmoralizados hasta que hayan sufrido un 66% de víctimas o más. Si tienes un ejército de Isengard con Orcos y Dunlendinos en él, ¡asegúrate de tener miniaturas de Héroes en tu fuerza que realicen chequeos de valor al mismo tiempo para asegurarse de que se mantengan!

P: ¿Los exploradores de Uruk-hai que se actualizan para ser merodeadores de Mauhúr aún obtienen la regla especial de criaturas de los bosques del Bono del Ejército de Isengard? (p.166)

R: Sí, después de todo, aún son Uruk-hai exploradores.

P: ¿Los tamborileros de Uruk-hai obtienen la regla especial de criaturas de los bosques del bono del ejercito de isengard? (p.166)

A: si

P: Si una miniatura que monta un camello de guerra carga contra Gríma lengua de serpiente, ¿todavía sufre un impacto de Fuerza 4 de su regla especial Impalar incluso si aún no ha sido revelado? (p.168)

A: si

P: Una vez que se desmoraliza la fuerza, ¿puede Uglúk usar su regla especial de "cortador de cabezas" para pasar cualquier chequeo de valor, o solo por estar desmoralizado? (p.169)

A: Sólo el chequeo de valor por estar desmoralizado.

P: Una vez que se desmoraliza la fuerza, ¿puede Uglúk usar su regla especial "cortador de cabezas" para pasar un chequeo de valor, incluso si se está beneficiando del Bono del Ejército de Isengard y el ejército aún no ha sufrido un 66% de bajas, para permitir a miniaturas amigas de guerreros beneficiarse de su Resistid!? (p.169)

R: No. Uglúk solo puede usar "cortador de cabezas" para pasar un chequeo de valor que normalmente tendría que tomar por estar desmoralizado.

P: Si Sharku sufre una Herida, pero luego la salva con su tirada de Destino, ¿puede hacer un ataque contra la miniatura enemiga para cumplir con su regla especial de riding Dagger? (p.170)

A: No.

P: ¿Se beneficia un Uruk-hai Berserker de su regla especial "impervious to bow-fire" (def 6 a disparos) contra el lanzamiento de armas arrojadas? (p.176)

A: Sí, tirar armas arrojadas siguen siendo disparos.

P: ¿Las miniaturas que no cargan técnicamente, como un carro khandiano, necesitan hacer un chequeo de valor si desean atropellar a una miniatura con terror? (p.189)

A: No.

P: ¿Las miniaturas que no cargan técnicamente, como un carro khandiano, aún pueden intentar atropellar a las miniaturas enemigas si son parte de una Marcha heroica? (p.189)

A: si

P: ¿Es el arma del rey dorado de Abrakhân una espada? (p.192)

A: si

P: Si un Mûmak of Harad (o cualquier otra bestia de la guerra) sufre los efectos de "prender fuego", ¿el castillo y los tripulantes también están en llamas? (p.194)

R: No. Una Bestia de Guerra, su castillo, y su tripulación, se consideran separadas a los efectos de la regla especial de "prender fuego".

P: La Matriz de Aliados en el manual de reglas enumera a la Comunidad como Aliados Históricos con los Muertos del sagrario, mientras que la Matriz de Aliados en los Ejércitos de El Señor de los Anillos los enumera como Aliados Convenientes. ¿Cuál es la correcta? (p.238)

A: Son aliados convenientes. Después de todo, ¡la Comunidad se ha disuelto cuando Aragorn recluta al Ejército de los Muertos!