

UETHAK

EXPLORADOR URUK-HAI



UFTHAK

Como todos los Uruk-Hai de la Mano Blanca de Saruman, Ufthak fue engendrado con malas artes, mezclado Orcos y Dúndelinos dando lugar a la raza de los Uruk-Hai, Orcos grandes y fuertes que podrían recorrer grandes distancias y que no temían la luz del sol.



“Encontrad al Mediano”

La codicia de Saruman por tener el anillo único, desencadenó una serie de acciones que culminaron con la creación de una nueva raza, armada con robustas y pesadas armas y armaduras, que lucharían bajo el emblema de la Mano Blanca.



“A espada, lanza y puño de hierro de Orco”

Saruman

Ufthak fue uno de esos capitanes Uruk-hai que lideraron la partida de Lurtz, una expedición formada por los mejores exploradores engendrados por Saruman.



El liderazgo de Ufthak, estaba a la altura de Mauhúr y Vrashkû, solo superado por los 2 grandes capitanes de la expedición, Lurtz y Ugluk. Al igual que su capitán Lurtz, Ufthak fue derrotado por el heredero de Isildur en Amon-Hen, donde la compañía se disolvió.



“Dime, ¿Quién es tu Señor?”

EL JUEGO DE BATALLAS ESTRATÉGICAS

Ufthak, Explorador Uruk –Hai

Valor: 50

Poder: 2

Voluntad: 2

Destino: 0



Ufthak es posiblemente el mejor espadachín de toda la compañía de los exploradores de Lurtz. Pero Desgraciadamente para él y para su compañía se batió con uno de los mejores guerreros de la Tierra Media y le dio muerte en Amon-Hen.

	C	F	D	A	H	V
Ufthak	5	4	5	2	2	4

Equipo: Ufthak va equipado con Armadura de Explorador y espada.

Regla Especial: **espadachín**

Ufthak es un excelente espadachín, para representar esto, una vez por partida y antes de definir la tirada para designar al vencedor de un combate, suma +2 en el atributo de Combate solamente en ese turno, durante el transcurso del combate.

LA GUERRA DEL ANILLO



Espadachines de Ufthak

95 pts. + 30 por compañía

Formación
Legendaria

De una a tres compañías.

	RAZA	TIPO	M	C	F	D	A	R	V	Pd
Explorador Uruk- Hai	Uruk-Hai	Infantería	7	4/4+	4	4	8	1	3	-
Ufthak	Uruk-Hai	Infantería	-	5/-	-	-	-	2	4	3

Equipo

Cada compañía tiene armas de mano y armaduras.

Opciones de mando:

La primera compañía que elijas es automáticamente la compañía de mando y tiene a Ufthak incluido en el coste básico. La compañía de mando puede tener las siguientes opciones.

Portaestandarte 35 puntos

Tambor Uruk-hai 15 puntos

Reglas Especiales

Montaraces (maestro)

Las reglas y las imágenes son completamente inventadas y de carácter no oficial. Las imágenes y reglas pertenecen a sus respectivos autores