

III Torneo Nacional. Valencia.

Autor Sauron
domingo, 02 de julio de 2017

¿Y todavía estás pensándote en ir o no al III Nacional?... ¿vamos hombre!, todavía estás a tiempo de pasar el mejor fin de semana del año jugando a El Señor de los Anillos con un buen puñado de amigos a los que poner cara y disfrutar de unos días que no olvidarás. Los próximos 21, 22 y 23 de Julio en Valencia.

¿Quieres saber más? Pincha en [Leer Más](#).

Bases del III Torneo Nacional ESDLA/Hobbit

Fecha: Fin de semana del 21-22-23 de julio 2017

Lugar de celebración: Siete aguas (Valencia) Zona de camping: Ecoaula.

Precio del camping: 10€ por persona y por noche. Especificar quien se queda y cuantas noches.

Precio del torneo: 10€ incluye comida del sábado , el resto irá integro en premios.

Número máximo de participantes: sin limite hasta la fecha máxima de inscripción.

Fecha fin de inscripción: 7-8-9 de julio (Sin excepción).

Fecha fin de entrega de listas y pagar 14-15-16 (todo aquel que no haya pagado será borrado de la lista de inscritos).

Email de información/inscripción/listas: v7fleki@gmail.com

Al igual que en la pasada edición, el torneo nacional estará formado por equipos de 4 jugadores, normalmente por provincias o regiones, el equipo ganador se reservara la organización del torneo nacional del próximo año(excepto si gana valencia que será para el siguiente clasificado).

Simplemente me queda recordar que el principal objetivo del torneo es disfrutar de un fin de semana de lujo con todos los compañeros del mundillo y poder jugar unas cuantas partidas movidos por la deportividad.

Horario del sábado 22

10:00 - 10:30 Presentaciones y sorteos.

10:30 - 12:30 Escenario 1.

12:30 - 14:30 Escenario 2.

14:30 - 17:00 Descanso para comer y piscina (y votaciones de pintura de los arbitros).

17:00 - 19:00 Escenario 3 (Por parejas).

19:00 - 20:00 Entrega de premios y despiporre.

Torneo por equipos

Los equipos estarán formados por 4 jugadores. Ya sean del mismo Club, Ciudad , Provincia, Com. Autónoma...

Se deja abierta la posibilidad de juntar a varios jugadores sin equipo que quisieran apuntarse ,formando entre ellos un equipo “apátrida”.

Los jugadores que formen un equipo tienen a la hora de redactar sus listas las siguientes limitaciones:

- Las listas de los jugadores que formen el equipo pueden ser indistintamente del bien o del mal. Pueden ser 2 del bien y 2 del mal o incluso las 4 listas de un mismo ejército, pero...

- No se pueden repetir héroes y personajes con nombre propio en ninguna de las cuatro listas del mismo equipo, además deberan ser listas puras y respetar el resto de normas de confección de listas citadas mas abajo.

Bases

- Cada participante debe de mandar dos listas, una de máximo 800pts y otra de 500pts, (500pts lista pura para la partida de parejas).

- Alianzas sólo una por ejército pero esta podrá tener tantas compañías como se desee tal como se especifica en los suplementos en las primeras paguinas ,siempre y cuando no exceda la facción principal y sean del mismo suplemento. Deberá mandarse a la dirección de correo: v7fleki@gmail.com

- Todos los ejércitos deberán atenerse a lo recogido en los últimos Reglamentos oficiales de GW, es decir, con los nuevos Reglamentos. Se recomienda traer el reglamento de la facción con la que se juega.

- Se utilizarán las reglas y perfiles del Reglamento de El Hobbit y El Señor de los Anillos y todas las miniaturas de los suplementos aparecidos hasta la fecha.
- No es obligatorio presentar trasfondo en las listas, pero si puntuará para el apartado "personalización" y contará 1pt. para la clasificación final.
- Las listas no pueden contener más de 33% de miniaturas con arcos, excluyendo a héroes y listas que así lo especifiquen.
- Se debe indicar obligatoriamente quien es el líder del ejército sino se hace se supondra el de mayor coste en pts
- Cada lista debe contar con un mínimo de 1 partida de guerra completa (13 con héroe), y hasta un máximo de 60 miniaturas para todos los bandos (se hará una excepción con listas específicas que solo incluyan héroes: compañía de Thorin, del anillo o concilio blanco).
- No se permiten mas de dos monstruos.
- No se permite mas de dos maquinas de guerra.
- Queda prohibido Tom bombadil , Valla de oro y golum de Mordor.
- No se aplicara la regla pasajeros.
- No se aplicara la regla de recoger armas.
- Máximo dos magos y solo uno con nombre propio.
- Para salir de dudas con algunas minis que no se sabe si pueden ser tumbadas: arañas , huargos…etc se tomara como referencia el tamaño de la peana, así un caballo a la carga no podría tumbar a un huango ni un araña …etc.

- No valdrá el combinar la marcha heroica con tambor de Mordor.
- El efecto de una sombra no es acumulativo con otra.
- Todas las miniaturas deben de estar pintadas.
- Se aconseja que cada miniatura lleve representado físicamente su equipo en la figura.
- Una vez la lista sea entregada NO podrá ser cambiada bajo NINGUNA circunstancia a no ser que incumpla alguna de las Bases Del Torneo.
- Cada participante en el torneo deberá traer sus propios dados y metro.
- Solamente se permite una alianza por lista y las alianzas que vayan contra el espíritu de las novelas o las películas se penalizarán en el apartado de personalizado y deportividad.

Las listas debéis mandarlas antes del 14-15-16 de julio a v7fleki@gmail.com

Escenarios

- Todos los escenarios se desplegarán a 30 cm máximo.
- Los escenarios serán elegidos dos de ellos al azar, y el otro de invención propia, aunque la organización puede cambiar de escenario si lo estima oportuno en favor de la dinámica y buen funcionamiento del torneo.

- Se intentara siempre en la medida de lo posible respetar cruces de luz y oscuridad.
- Cada emparejamiento se asignara por sistema suizo excepto en la primera partida para no cruzarse gente de la misma ciudad (además se aceptan retos personales y el que no acepte será abucheado para toda la eternidad xd).
- Se requiere que cada club o asociación aporten algo de material de escenografía.
- Todos los participantes jugarán todos los escenarios, no pudiendo repetir contrincante. En caso de coincidencias múltiples la organización concretará los nuevos emparejamientos.
- Las partidas terminarán en el tiempo estimado en el horario, siempre dejando terminar el turno completo.

Puntuación

Según los objetivos especificados de cada escenario se podrá conseguir la siguiente puntuación:

- Victoria decisiva (mas del doble +20 Puntos).
- Victoria marginal (ganas por un punto o mas +15 Puntos).
- Empate (los mismos pts +10 Puntos).
- Derrota marginal (pierdes por un punto +5 Puntos).
- Derrota decisiva (pierdes por mas del doble +0pts).

- Tienes tropas en su zona de despliegue: 2 puntos.
- No tienes enemigos en tu zona de despliegue: 2 puntos.
- Tu líder sigue vivo: 2 puntos.
- Has matado a su líder: 2 puntos.
- Has matado a su miniatura de más valor: 2 puntos.

Premios de pintura, personalización y deportividad

Durante el transcurso del torneo un jurado realizará el control para los premios de Pintura y Personalización, a lo que se añadirán los datos recogidos en las hojas de control referentes al número de miniaturas conversionadas, así como las peanas escénicas y los trasfondos entregados.

Premio de Pintura

Se valorarán técnicas empleadas, gamas de colores, iluminaciones y sombras, etc.

+3 Si Todas las miniaturas están pintadas en al menos tres colores y no simplemente están cubiertas de pintura. Se aceptan distintas tonalidades del mismo color y lavados como diferentes colores.

+4 Algo más que pintadas de tres colores . Hay clara intención o esfuerzo por hacer algo más, pero apenas si se ha conseguido.

+5 Un ejército clásico de tablero, pero no de detalle.

+6 Un buen ejército de tablero. Ha usado las tintas para algo más que manchar y oscurecer. Hay luces , ojos . Se ven claras las armas y los emblemas, las runas, etc.

+8 Un ejército de detalle digno y hermoso.

+10 Ejército “Eavy metal”.

Premio a la Personalización

Se ha transformado alguna unidad interesante, más allá de cortar pegar +1

El ejército medianamente transformado +3

El ejército muy transformado +5

Te has currado los personajes y están personalizados +1 adicional.

-Peana escénica.

+1- 4 puntos por presentar una peana escénica.

Premio a la Deportividad

A cada rival que se haya enfrentado habrá que votar con una puntuación de 0 a 3, no pudiéndose repetir ninguna puntuación. Esta puntuación se realizará al final de los tres escenarios.

Las puntuaciones de Mejor Pintado y Mejor Personalizado se sumarán a las de los escenarios para elegir al Campeón Absoluto.

En casos de empate la organización tendrá en cuenta la Clasificación de la Deportividad

Al ser un torneo oficial de La Guerra del Anillo el torneo puntuará para la liga 2017 de LGDA según el número de participantes finales. El vencedor será reconocido en la página con el mérito de "Triunfo en competición oficial de LGDA".