

I Torneo Hermanos de Batalla. Valencia

Autor Sauron
miércoles, 12 de abril de 2017

Vamos poniendo punto y final a Abril con el magnífico Hermanos de Batalla en la ciudad de Valencia, la mejor forma de compartir el hobby, jugando un torneo a medias con un amigo. Una gran oportunidad de disfrutar como un loco de El Señor de los Anillos.

¿Quieres saber más? Pincha en Leer Más.

DATOS DE INTERÉS

Lugar: La Roca Wargames - Valencia - Calle Brasil 42 (46018)

Fecha: 22 de Abril de 2017

Límite de entrega de listas: 18 de Abril de 2017 (inclusive).

Plazas: 30 personas.

Inscripción: 10 € por jugador.

Listas: 700 puntos por cada jugador. En los enfrentamientos se va a respetar Luz vs Oscuridad.

Las listas se enviarán a este e-mail: vicent_vila92@hotmail.com

BASES

- Se utilizarán las reglas (El Hobbit) y perfiles del Reglamento de El Hobbit y El Señor de los Anillos y todos los de los suplementos aparecidos hasta la fecha.
- Una vez la lista sea entregada NO podrá ser cambiada bajo NINGUNA circunstancia a no ser que incumpla alguna de las bases Del Torneo.
- Mínimo 13 miniaturas.
- Máximo 40 miniaturas por jugador (50 en el caso de Moria, Ciudad de tragos y La comarca).
- No se permite jugar a Tom Bombadil ni a Baya de oro.

- Las listas no pueden contener más de 33% de miniaturas con arcos, excluyendo a héroes (salvo ejércitos que tengan el porcentaje más elevado por sus reglas).
- Se debe indicar obligatoriamente quien es el líder del ejército.

Reglas generales:

Se jugarán 3 escenarios mediante emparejamiento de tipo suizo.

Cada participante deberá traer sus propios dados y metro.

Además se añaden/modifican estas reglas:

- No se puede apoyar con lanzas a una miniatura con peana de mayor tamaño a la del lancero que apoya.
- Se anulan las reglas: Pasajeros. Recoger armas.
- La UM que se debe retirar una miniatura al perder un combate, tiene que ser 1UM. Es Obligatorio dejarla.
- La regla Aura glacial de las Sombras no se acumulan entre Sombras.
- No se permite el combo de Marcha heroica + Tambor.
- Control/Orden: no se puede hacer que una miniatura tire objetos, ni se tire al suelo, ni se baje de su montura.
- Las rocas de la dotación del Mumak, como es obvio, no están untadas en veneno de ningún tipo, toxina, o cualquier tipo sustancia nociva para el organismo.
- Se admiten proxys, siempre que sea una relación lógica con la mini a representar. Si tu ejército contiene proxys, no optarás al premio de Mejor personalizado.

Es un juego de mesa, cualquier comportamiento fuera de lugar debe comunicarse a los organizadores. Si jugamos, es para disfrutar. Para no disfrutar y dejar disfrutar a los demás, merece la pena no apuntarse.

Ante cualquier situación de duda se podrá consultar con los árbitros. Los organizadores del torneo tienen la última palabra ante cualquier tipo de conflicto que pudiese aparecer durante el torneo.

PUNTUACIONES

Los escenarios se puntúan de la siguiente manera:

- Victoria decisiva (más del doble de puntos que el rival). +20 P.
- Victoria marginal (más puntos que el rival) +15 P.
- Empate (los mismos puntos) +10 P.
- Derrota marginal (menos puntos que el rival) +5 P.
- Derrota decisiva (tu rival ha conseguido más del doble de puntos) 0 P.

Objetivos secundarios:

- Has desmoralizado a tu adversario. +2 P.
- No te han desmoralizado. +2 P.
- Mataste a su comandante. +2 P.
- Tu comandante sigue vivo. +2 P.
- Tienes tropas en su zona de despliegue (6UM). + 1 P.
- Tu zona de despliegue está libre (6UM). +1 P

PREMIOS

Campeón absoluto: Aquel jugador que consiga puntuar más puntos en sus 3 partidas. En caso de empate, se valorarán los Puntos de Victoria obtenidos en cada uno de los 3 escenarios.

Mejor general de la Oscuridad: Jugador con un ejército de Oscuridad con mejor puntuación después de los Campeón absoluto.

Mejor general de la Luz: Jugador con un ejército de Luz con mejor puntuación después del Campeón absoluto.

Mejor pintado: Si se quiere optar al premio por Mejor ejército pintado, todas las miniaturas deben de estar pintadas. El premio de pintura lo puntúan todos los asistentes al torneo.

Mejor personalizado: El premio de personalización lo puntúan todos los asistentes al torneo. Jugador más deportivo: Es un reconocimiento al jugador que haya tenido un comportamiento más deportivo durante las partidas jugadas. Será puntuado por todos los asistentes al evento.

Habrán premios para sortear entre todos los participantes.

Al ser un torneo oficial de La Guerra del Anillo el torneo puntuará para la liga 2017 de LGDA según el número de participantes finales. El vencedor será reconocido en la página con el mérito de "Triunfo en competición oficial de LGDA".