

PRODUCT BRIEF

EL
SEÑOR DE LOS ANILLOS
EL JUEGO DE BATALLAS ESTRATÉGICAS

HARAD

Características

- Febrero de 2008 es el mes de Harad
- Un suplemento con 64 páginas es la guía definitiva para coleccionar, pintar y jugar con un ejército de regiones del sur de la Tierra Media (Harad, Umbar y el Lejano Harad)
- 2 cajas de miniaturas de plástico
- 9 blisters
- 2 cajas de miniaturas de plástico de la gama actual

A la venta el 9 de febrero de 2008



Harad

CONTENIDO DEL SUPLEMENTO

Cada suplemento está dividido en cuatro apartados principales que tratan varios aspectos de esta región. Harad contiene:

- **La historia de Harad:** el primer apartado nos presenta la tierra de Harad y los acontecimientos causantes de su enemistad con Gondor y de su alianza con Sauron.
- **Tribus del Reino de la Serpiente:** todos y cada uno de los héroes y guerreros que pueden encontrarse en Harad están disponibles en el bestiario. En él encontrarás sus descripciones completas y todas las reglas y habilidades específicas de cada tropa.
- **Ejércitos de Harad:** en las listas de ejército se incluyen todos los guerreros descritos en secciones anteriores, organizados de manera que puedas elegir un ejército para los escenarios de este suplemento o para una partida de Legiones de la Tierra Media.

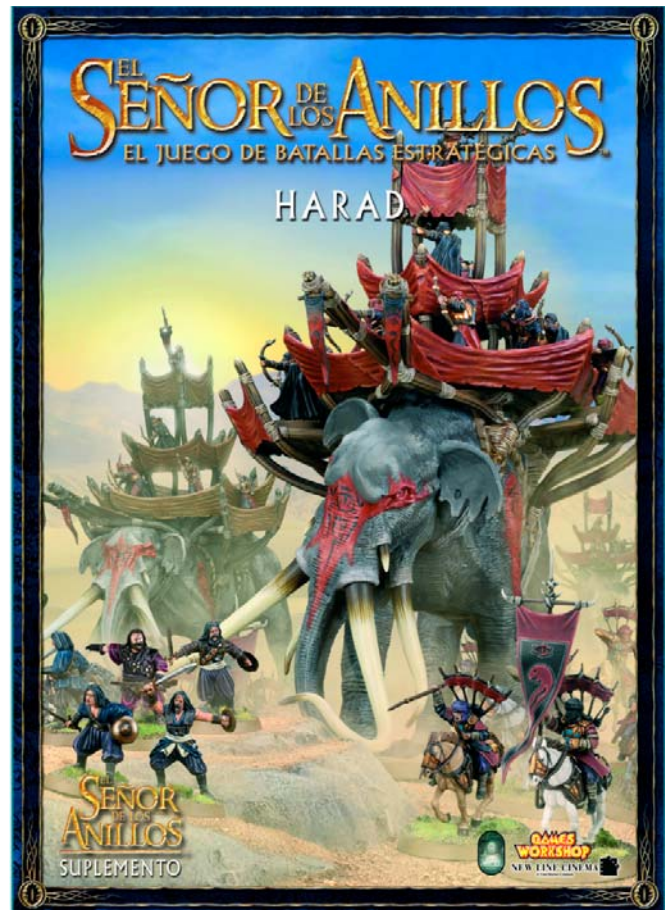
Cada miniatura tiene un valor en puntos para asegurar que los enfrentamientos entre jugadores sean equilibrados. En esta sección también se dan consejos para coleccionar, pintar y personalizar el ejército.

- **Escenarios:** en este apartado te proporcionamos una serie de escenarios únicos con los que podrás recrear los sucesos clave de la tumultuosa historia de Harad, como el saqueo de Kârna o la batalla por la fortaleza de Glamorgarth, pero también te permite descubrir lo que hubiera ocurrido si Gondor se hubiese enfrentado a los ejércitos de Harad antes del inicio de la Guerra del Anillo. Aunque no haya eventos comparables entre los descritos en *El Señor de los Anillos*, los sucesos descritos en el suplemento guardan relación con lo que podría haber ocurrido en la historia.

De hecho, se presentan una serie de escenarios del tipo "Y si...", que se basan en los acontecimientos históricos. Cada escenario incluye el valor en puntos total de cada bando, unas cuantas listas de ejército entre las que elegir y una lista de participantes históricos. Todo ello te ayudará a personalizar el escenario para que puedas incluir tus miniaturas si quieres.

CARACTERÍSTICAS Y VENTAJAS DE HARAD

- Harad contiene cinco listas de ejército para *El Señor de los Anillos*, entre las que encontramos a los Haradrim, los Corsarios de Umbar y los Mahûd. Estos ejércitos pueden luchar por separado o como aliados, convirtiéndose en exóticas tropas como piratas, asesinos o criaturas monstruosas.
- Todos los ejércitos de Harad pueden aliarse con otras fuerzas de la Oscuridad para que sean accesibles a todos los coleccionistas y así usar otras miniaturas de la Oscuridad para ampliar el ejército de Harad.
- El Mûmak de Harad es un estupendo elemento central para una fuerza de Harad y el libro te muestra las reglas de esta impresionante bestia. Para poder consultarlas mejor, las reglas especiales se agrupan en: fase de movimiento, fase de disparo y fase de combate.



ESP 09-03-03

F



Incursores Haradrim

PLÁSTICO

09-16

H



Características:

- 6 miniaturas de plástico en caja
- Encarnación en miniatura de la famosa fuerza de caballería de la Oscuridad; hace posible un ejército de Harad completamente en plástico
- Se pueden equipar con arcos o lanzas largas haradrim
- Las lanzas largas haradrim cuentan como lanzas de caballería si la miniatura va montada y, como lanzas, si va a pie



Corsarios de Umbar

PLÁSTICO

09-15

H



Características:

- 24 miniaturas de plástico en caja
- Los corsarios se equipan con armas arrojadizas corrientes, y el kit incluye las opciones para equiparlos con una lanza, un escudo y un arco .
- Los corsarios se pueden incluir en todos los ejércitos de la Oscuridad como aliados



Dalamy, Almirante de Umbar

BLÍSTER

09-50

C

Características:

- 1 miniatura en blíster
- Todas las habilidades asesinas de los Hâsharii
- Está equipado con bombas de humo para distraer a sus adversarios



Vigilantes de Kârna

BLÍSTER

09-57

D

Características:

- 3 miniaturas en blíster
- Los defensores de la antigua Kârna resisten la magia y el terror
- Al equiparse con arcos se aprovechan de una bonificación de 3+ en su atributo de disparo



Corsarios arbalestero

BLÍSTER

09-52

D

Características:

- 3 miniaturas en blíster
- Nuevas tropas de la Oscuridad con ballestas y pavese pesados
- Los pavese ofrecen al soldado un modificador de +3 en Defensa contra el fuego de proyectil y lo protege en combate cuerpo a cuerpo



Capitán y contraamaestre corsario

BLÍSTER

09-51

D

Características:

- 2 miniaturas en blíster
- El Contraamaestre cuenta como estandarte de corsario, ¡y está basado en Peter Jackson, director de la trilogía de El Señor de los Anillos, tal como aparece en *El Retorno del Rey!*



Rey Mahûd

BLÍSTER

09-58

H

Características:

- 2 miniaturas en blíster (1 a pie y otra montada)
- El Mahûd es feroz en combate, y sus guerreros no huirán mientras su líder esté luchando
- Puede montar en camello para aumentar sus impresionantes habilidades ofensivas



Guerreros Mahûd

BLÍSTER

09-60

D

Características:

- 3 miniaturas en blíster
- Los Mahûd son tan poderosos en el combate como los Uruk-hai, pero son cobardes cuando no los lidera su Rey o su jefe de tribu
- Se puede usar para montar un ejército Mahûd del lejano Harad o para añadir algunos guerreros extra a otro ejército de la Oscuridad



Guerreros Mahûd con cerbatanas

BLÍSTER

09-61

D

Características:

- 3 miniaturas en blíster
- Al equiparse con cerbatanas se aprovechan de una bonificación de 3+ en su atributo de disparo



Incursores Mahûd

BLÍSTER

09-59

C

Características:

- 1 miniatura en blíster
- Los camellos ingligen un ataque de Fuerza 4 cuando cargan en combate
- Si los Incursores se equipan con cerbatanas, tienen un atributo de disparo de 3+



Medio-trolls

BLÍSTER

09-62 D

Características:

- 2 miniaturas en blíster
- Dos ataques con Combate 5 y Fuerza 5, y se pueden mejorar si blanden una arma a dos manos para golpear más fuerte
- Añaden un aspecto más monstruoso a los ejércitos de Harad



¿Por qué no...?

- Vuelve a mirar los escenarios de *El Retorno del Rey* usando la última gama de Harad.



Más información:

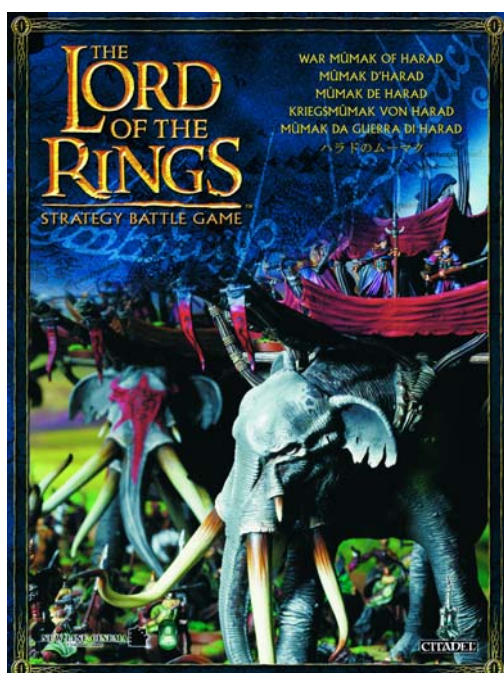
WHITE DWARF Y WEB GAMES WORKSHOP

Febrero es el mes de Harad en la White Dwarf. Entre otros artículos destacamos:

- Presentación inicial de Harad (notas del diseñador)
- Novedades de Harad
- Informe de Batalla Harad
- Taller de modelismo basado en las nuevas miniaturas de plástico

Febrero también es el mes de Harad en la web, aquí encontraréis:

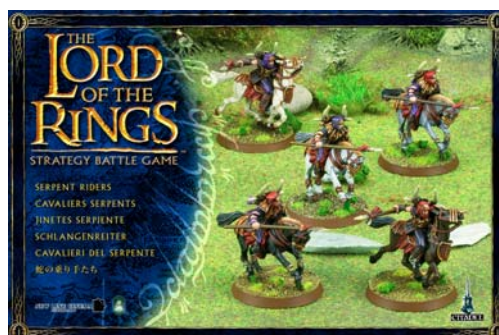
- Tácticas de Harad
- Cómo coleccionar un ejército de Harad
- Clase magistral de cómo pintar a Dalamyr
- Cómo montar y pintar miniaturas de Harad



Múmak de Harad



Guerreros de Harad



Jinetes Serpiente