

GALENTHEDED

LA HISTORIA DE GALENTHEDED:

Galenthed nació en el seno de una pequeña familia granjera en una de las aldeas de la región del Estemnet (la llanura del este), en Rohan, en el año 2095. Era el hermano pequeño de una familia con numerosos hermanos y hermanas. A los 5 años el joven aldeano ya cazaba junto a su padre (un viejo capitán a las órdenes de Thengel).



Unos años más tarde, el joven Galenthed, recorría las tierras del Folde Oeste de Rohan comerciando con los productos que generaba su familia en la granja. Le entusiasmaba cazar huargos en las montañas, y practicaba el uso del arco hasta alcanzar una gran maestría. Hacia el año 3015 Galenthed, visita por primera vez Edoras. Años más tarde, los uruk-hai de Saruman comenzaban el asalto a las tierras de Rohan, cuando Galenthed volvió a su aldea natal, el joven rastreador se encontró un panorama devastador, toda la aldea había sido quemada y saqueada por los hombres dundelinos y los orcos de la mano blanca.



Sin tener noticias de su familia, Galenthed decide buscarlos en las aldeas próximas, sin embargo todas habían corrido la misma suerte.

Finalmente decide acudir junto con los supervivientes al Abismo de Helm, esperando recibir noticias de lo ocurrido, y con la esperanza de encontrar allí a los suyos.



De camino a Cuernavilla, Galenthed y el resto de viajeros dirigidos por Dirheln sufren una emboscada por la noche de los orcos que merodean cerca de las montañas. Muchos perecen en la escaramuza pero finalmente los valientes aldeanos logran la victoria.



Ningún ejercito ha penetrado nuestras defensas, ni puesto el pie en Cuernavilla

Una vez en Helm, llegan rumores de que toda Edoras se dirige hacia la fortaleza por orden de Theoden, que con la llegada de Gandalf había recuperado la cordura.

Galenthed se reunió allí con su familia, que le contaron horrorizados como los hombres salvajes comenzaron a quemar toda la aldea, haciendo barricadas en las vías de conexión con las demás regiones de la comarca.

Con la llegada de Theoden, Galenthed fue uno de los muchos hombres y niños reclutados para la defensa de la fortaleza. Muchos hombres dicen que el pueblo de Rohan no verá otro amanecer...



BATALLA EN LA NOCHE

*L*a noche era muy tranquila, Galenthed había partido hace 2 días, junto con el resto de los supervivientes, de su región de origen, con la esperanza de encontrar a su familia, de la que nada sabía, hacía el Abismo de Helm, la única esperanza que ahora existía sobre el pueblo de Rohan.

Una veintena de hombres protege el campamento en la noche. Todo parecía estar tranquilo, cuando el joven Galenthed empieza a oír ruidos extraños al otro lado del río.

- Parece como si algo enturbiara la tranquilidad en esta oscura noche – Pensó.

El campamento se había establecido en una pequeña aldea abandonada, que se abastecía de los cultivos cercanos al río.

Galenthed se aventuró a explorar el otro lado del río. Descendió del puesto de vigilancia colocado en lo alto de la aldea, y empezó a caminar en busca de una posición desde la que observar las lindes del bosque que se encontraban no muy lejos. Caminando poco a poco hubo algo que le detuvo en seco.

- Los rumores eran ciertos, como nos habían informado un grupo de orcos estaban rastrando la zona sur del río en las proximidades del camino que conduce a Cuernavilla.

El valiente explorador intentó acercarse un poco más, y procurar no ser visto por los orcos que parecían saber ya de la presencia de hombres al otro lado del río.

- Llevamos varios días sin comer nada, tenemos que atacar ya, aprovechemos el cobijo de la oscuridad.

Logró escuchar Galenthed unas palabras procedentes de un orco alto y corpulento,

- ¿Qué hueles Snega?
- Carne humana no muy lejos de aquí.

En ese instante Galenthed se dio cuenta de que los orcos se habían percatado de su presencia.

- Ataquemos antes de que se percaten de nuestra presencia - dijo el orco corpulento.

Galenthed volvió sigilosamente hacia la aldea.

- ¡Dirhelm, donde está Dirhelm! - Gritaba Galenthed.
-



El veterano capitán se despertó rápidamente.

- *¿Que ocurre joven?*
- *Mi Señor, un grupo de Orcos se dirige hacia aquí.*
- *¿Estas seguro?*
- *Sí mi señor*
- *¡Tenemos poco tiempo para prepararnos! Grimthed, ¡Llévate a las mujeres y a los niños rápidamente! ¡Rohirrim tenemos poco tiempo para preparar una emboscada!! A las armas!*

En poco tiempo los hombres se armaron con espadas, arcos , y herramientas del campo que podían usar como buenamente podían.

Galenthed tomó el hacha de su padre, que tan bien había servido en la guerra junto a Thengel.

- *Que los arqueros nos den cobertura desde lo alto de los edificios, los demás atacar a mi señal, nuestro deber es proteger a los refugiados ¡Por Rohan! ¡Por el rey!*

Galenthed ascendió por un viejo campanario en ruinas, junto con un pequeño grupo de arqueros, algunos bastante expertos, y otros simples granjeros que protegerían con valor a su familia.

De repente reinó el silencio, solo el ligero y agradable sonido del agua del río lo rompía haciendo una situación bastante atípica. A lo lejos , Galenthed comenzó a ver antorchas que se iluminaban brevemente y se acercaban poco a poco.

- *¡Ya vienen! Gritaban los rohirrim*

Los orcos eran bastante numerosos, una treintena al menos, mientras los hombres intentaban aprovecharse de las posiciones de defensa.

Liderados por el gran orco, los orcos empezaron a entrar en la ciudad.

- *¡Cargad! – Gritó Dirhelm, haciendo gala de su veteranía fue el primero en dejarse ver, hundiendo la espada en el pecho de un abominable orco.*

Los rohirrim cargaron contra los orcos, pero el contraataque de sus arqueros mermó mucho las escasas unidades de los hombres.

- *¡Disparad! – Exclamó Galenthed, y los arqueros en posiciones estratégicas soltaron su primera lluvia de flechas.*



La inmensa batalla se baría paso poco a poco. Los hombres de Rohan con valentía lograron mermar las fuerzas de los orcos.

Cuando más de cara tenían la batalla los rohirrim, el gran orco alcanzó con su hacha la espalda de Dirhelm, éste rápidamente se dio la vuelta para intentar contrarrestarle, pero el hábil orco lo remató. Todos los hombres se quedaron paralizados, no podían creer que el mejor guerrero hubiese sido abatido.

Galenthed que se encontraba luchando apuntó rápidamente e impactó con un certero flechazo al gran orco en el estómago. Tras un breve aullido de dolor, el gran orco arranco lleno de ira y rabia hacia la posición del joven guerrero.

Galenthed volvió a disparar con su arco, esta vez el impacto fue en el pecho, pero sin embargo esto no hizo más que enrabietar al orco que ya de por sí se dirigía velozmente hacia su nueva presa. A Galenthed no le dio tiempo a disparar de nuevo, rápidamente se equipó con el hacha y el escudo para intentar contrarrestar la enorme cimitarra que empuñaba el brutal jefe.

- *¡Muere miserable! - Clamaba el orco, mientras lanzaba un espléndida estocada al pecho de Galenthed, que reaccionó rápidamente y pudo hundir su hacha en el corazón del orco. Esta vez si el orco cayó al suelo desplomado, intentando realizar un nuevo ataque, sin embargo, Galenthed lo remató antes de que ni siquiera pudiera levantar su enorme brazo.*

Con el gran jefe orco muerto, el resto de criaturas huyeron presas del pánico y del desconcierto. Los hombres de Rohan, pese a las bajas, habían sobrevivido y lograrían llegar a Cuernavilla.



REGLAS

GALENTHED, EXPLORADOR DE ROHAN



Valor: 30

Poder: 1*

Voluntad: 1

Destino: 1

Galenthed es un joven aldeano de Rohan que como muchos otros lucha por defender a su pueblo en el Abismo de Helm. Gracias a que desde pequeño el joven soldado ha recorrido el reino de Rohan numerosas veces, es gran conocedor de sus terrenos y se ha convertido en un excepcional explorador.

	C	F	D	A	H	V
Galenthed	4/3+	4	5	1	1	5

EQUIPO

Galenthed va equipado con un arco, un arma de mano (espada o hacha), y un escudo para los combates cuerpo a cuerpo.

Puede llevar la siguiente equitación adicional:

Caballo	+5 puntos
Armadura	+5 puntos

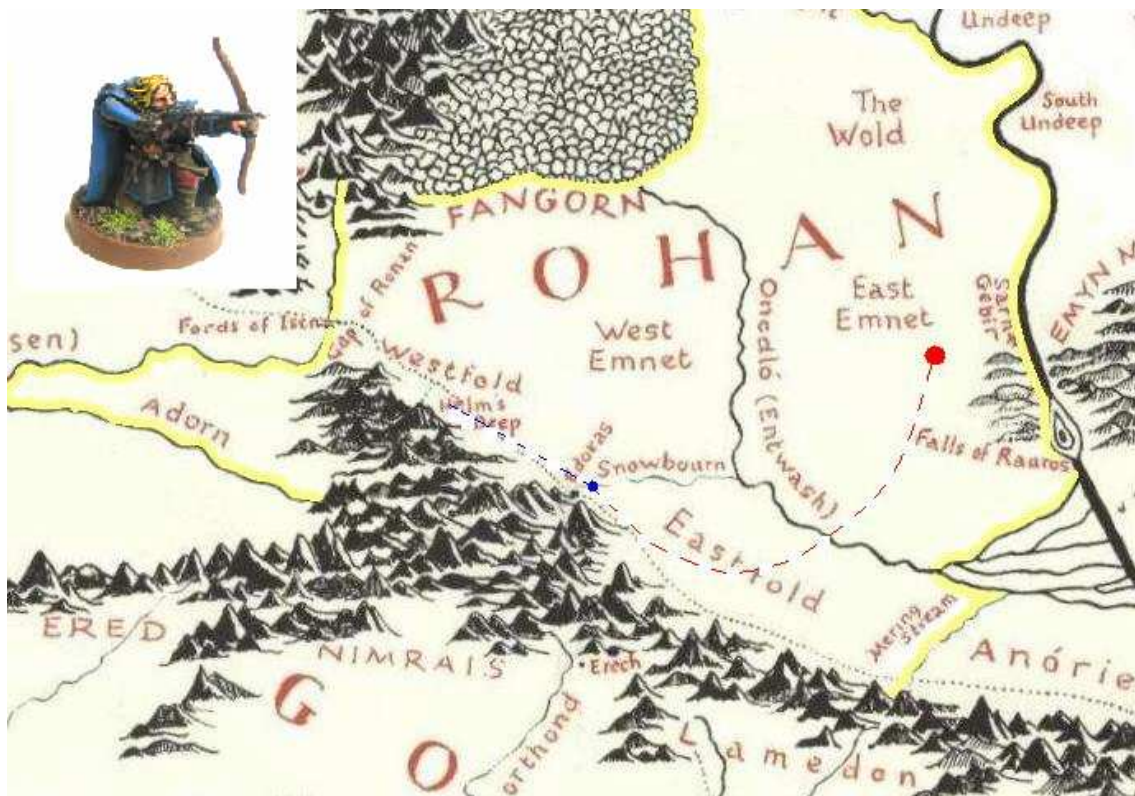
REGLAS ESPECIALES

Espléndido Cazador: Galenthed puede repetir tirada para herir de forma gratuita si ha impactado previamente en un Huargo, Troll, Araña o Bestia Alada.



RECORRIDO DE GALENTHED

Este es el recorrido realizado por Galenthed en Rohan hasta su llegada en el Abismo de Helm.



Nota: las reglas y esta historia de este personaje son completamente inventadas y de carácter no-oficial. Se ha creado este personaje con la principal finalidad de aumentar tus partidas caseras y de aumentar la diversidad de miniaturas en el tablero de juego. Estas reglas no pretenden apropiarse de material con copyright, haciendo un uso libre y sin ánimo de lucro del juego creado por EA Games basados a su vez en los derechos de las películas de New Line y por supuesto en el libro de El Señor de Los Anillos, con el principal objetivo de dotar a los aficionados del hobby del mejor material posible y ampliar sus partidas, colaborando a la variedad y la diversidad en el juego.

ERECH
MINIATURAS

Visita <http://erechminiaturas.bravehost.com/>