

Representación de Miniaturas

En partidas o torneos en los que debes de llevar las miniaturas pintadas y lo más correctamente representadas, lo más importante a tener en cuenta, es que cada miniatura debe de representar lo más fielmente posible y sin que pueda llevar a confusiones la miniatura a la que quiere representar. Por ello aquí exponemos ciertos ejemplos que te pueden ayudar a entender o comprender mejor el representado de miniaturas.

Este artículo no quiere en ningún momento ser la verdad absoluta en la representación de miniaturas, dado que cada persona puede interpretar de varias formas una misma miniatura, pero puede ayudar a crear unas "bases" en las que puedan sustentarse los jugadores.

1) Miniaturas transformadas que siguen representando la propia miniatura: Son miniaturas con transformaciones que pueden ir desde cambio de armas, modificación de posición o transformaciones más amplias. Pero al final sigue representando la miniatura inicial.

2) Miniaturas que representan capitanes: Para representar un capitán de la tropa las transformaciones pueden ser como en el punto 1, pero es muy importante realizar algún cambio importante para diferenciarlo de la tropa. Hay capitanes que son demasiado similares a las tropas, incluida miniaturas ya existentes, por ello se debería cambiar el esquema cromático, elevarlo en la peana, etc... para poder diferenciar más fácilmente al capitán.

3) Miniaturas que quieren representar otras miniaturas: Vamos a tomar varios puntos iniciales:

a) Es muy importante que miniatura se quiere representar y con cual lo vamos a hacer. Un enano no puede representar a un hombre, elfo u hobbit.

b) No se puede parecer a la miniatura inicial, esto puede llevar a confusiones durante una partida.

c) La miniatura utilizada debe asemejarse lo más posible a la miniatura que se quiere representar.

Con estos puntos iniciales vamos a hacer varias sugerencias de representaciones:

- **Utilizar otras miniaturas de otras marcas:** Si puedes utilizar todo tipo de miniaturas, hay una gran variedad de marcas que hacen que tus miniaturas sean completamente diferentes al resto de miniaturas del ejército. Aquí lo más importante a tener en cuenta es que sean del mismo tamaño y temática del juego.

- **Transformaciones:** Este tipo de transformaciones requieren cierta habilidad. No basta con una transformación básica (Punto 1) o un cambio de esquemas cromáticos (punto 2) para poder hacer esta representación. Esta transformación debe de ser suficientemente detallada como para que cumpla los puntos iniciales antes expuestos.

4) Miniaturas que quieren representar héroes: A veces puede darse la circunstancia de que quieras representar un héroe del que no tienes la miniatura exacta o, directamente, no tiene miniatura.

Este proceso es muy similar al de representar otra miniatura (Punto 3), pero con el añadido que debes lograr que se asemeje al héroe en concreto. Para ello deber utilizar los rasgos característicos de este héroe: escudo, cuerno, armadura, casco, arma, etc...