

EJERCITO MEJOR PINTADO		MÁXIMO 15
Requisitos mínimos		
<i>Todas las miniaturas pintadas en al menos 3 colores</i>		
Desempates		
<i>En caso de empate, se primará la puntuación en personalizado, luego la de mejor general y finalmente la de deportivo</i>		
Técnicas de pintado		Máx. 4
Ninguna	Colores planos	0
Simples	Pincel seco, tintas, lavados, betún de judea, capas, aerografo	1
Medias	Perfilado, luces suaves, 3 o más técnicas simples	2
Difíciles	Degradado, veladuras, MNM, iluminación cenital o focal	4
Acabado general del pintado		Máx. 3
Malo	El acabado es irregular y claramente deficiente	0
Regular	El acabado es mediocre, sin llegar a causar el efecto desado	1
Bien	El acabado es correcto, consiguiendo el efecto buscado, aunque mejorable	2
Excelente	El acabado es impecable	3
Detalles		Máx. 3
Ninguno	Irrelevantes (mangos o cañones de armas en metálico plano)	0
Simples	Hebillas, correas, bocas, pelo, cadenas, cables, barro, salpicaduras	1
Medios	Ojos, gemas, joyas, munición, cristales	2
Difíciles	Bordados, motivos en banderas, reflejos, insignias	3
Proporción sobre el total (mejor técnica, acabado y detalles)		Máx. 2
En torno al 25% o menos		-1
Más del 25%		0
Más del 50%		1
Más del 75%		2
Gama de colores <i>Se trata de valorar la combinación de colores empleados</i>		Máx. 2
Desacertada	Combinación de colores estridente o sin ninguna coherencia que arruina el trabajo hecho	-1
Normal	Combinación de colores simplemente correcta, de efecto eficaz pero simple	0
Coherente	Combinación de colores bien coordinada	1
Espectacular	Combinación de colores armoniosa o innovadora, con un efecto soberbio	2
Apreciación personal		1
Voto de calidad para diferenciar valoraciones similares		

EJERCITO MEJOR PERSONALIZADO		MÁXIMO 15
Requisitos mínimos		
<i>Todas las peanas pintadas</i>		
<i>Lista de ejército indicando número de miniaturas por tipo y puntos</i>		
<i>Totalmente representado (100% CLVECE)</i>		
Desempates		
<i>En caso de empate, se primará la puntuación en pintado, luego la de mejor general y finalmente la de deportivo</i>		
Decoración de las peanas		Máx. 3
Sólo pintada	Ninguna decoración, sólo pintada	0
Simple	Una única textura: Gravilla sin pintar, césped de un solo tono, etc.	1
Media	Al menos dos texturas, incluyendo detalles puntuales (piedras, juncos, armas, escombros) y/o suelo texturizado (baldosas, rocas, troncos)	2
Difícil	Peanas escénicas, incluyendo elementos dinámicos (enemigos caídos) o ambientales (charcos, fuego)	3
Transformaciones <i>Grado de personalización de las miniaturas para representar equipo adicional, poses más dinámicas o caracteres únicos</i>		Máx. 4
Ninguna		0
Simples	Cambios de pose o sustitución de arma/equipo	1
Medias	Modelado de armas/equipo/miembros o sustitución puntual de elementos que implique reconstrucción	2
Difíciles	Alteración sustancial de la miniatura que incluya reconstrucción y modelado generalizado	4
Proporción sobre el total (mejores peanas y transformaciones)		Máx. 2
En torno al 25% o menos		-1
Más del 25%		0
Más del 50%		1
Más del 75%		2
Trasfondo <i>Contexto del ejército y fidelidad histórica (si procede)</i>		Máx. 5
Sencillo	Trasfondo sencillo que tiene coherencia con los ejércitos	1
Efectivo	Trasfondo suficiente, con detalles originales. La lista de ejército es correcta en su contexto, y está presentada de forma clara y exhaustiva. La edición es pulcra pero sin complicaciones	2
Espectacular	Trasfondo detallado incluyendo mapas y/o imágenes. La lista de ejército tiene una coherencia estricta con su contexto. La edición es impactante	3
Modificadores;	Enviar el Trasfondo con las listas de ejército	(+1)
	Presentación del Trasfondo en Torneo	(+1)
Apreciación personal		1
Voto de calidad para diferenciar valoraciones similares		

LISTAS DE EJERCITOS		MÁXIMO 10
Listas de Ejercitos <i>Se trata de valorar la creación por cada listas de ejércitos</i>		Máx. 5 x lista
Lista pura	Lista pura de hoja de ejército	5
Lista pura con 1 Aliado	Lista pura con criaturas de la tierra media, adalides, Nazgûls, etc.	4
Alianza de misma región	Alianza dentro de las listas de región	3
Alianza de distinta región	Alianzas de listas de diferentes regiones	2
Modificadores:	Alianza con trasfondo histórica	(+1)
	Lista sin ninguna coherencia histórica	(-1)
	Alianza de 3 o más listas	(-1)

JUGADOR MÁS DEPORTIVO		MÁXIMO 6
Desempates		
<i>En caso de empate, se primará la puntuación de mejor general, luego la de pintado y finalmente la de personalizado</i>		
Deportividad		Máx. 2
Cada jugador elegirá al más deportivo entre sus tres rivales, indicándolo en la hoja de registro:		(*)
Partida aburrida	Partida que no tiene nada interesante	1
Partida normal	Partida agrdable sin rasgos de deportividad destacables	2
Jugador notablemente deportivo.	Partida jugada en un ambiente más agradable de lo habitual (*)	3
Jugador extraordinariamente deportivo.	Una de las mejores partidas en mucho tiempo (*)	5
Sanción	Cada sanción recibida por parte de los árbitros contará como un voto negativo	-1
(*) - Se asignará una puntuación diferente a cada partida.		