
Dudas sobre combate

Escrito por Dain88 - 03/09/2017 23:45

Hola, llevo bastantes años sin jugar a este juego, casi desde q salio.. El otro dia nos decidimos a jugar una partida y la verdad es que estamos algo verdes. Las dudas nos asaltaron en la fase de combate, intentare explicarme lo mejor posible;

- Cuando en un combate multiple se suman miniaturas externas del bando que solo tiene una miniatura en el combate ¿ como se formarían los nuevos combates? Entendemos que el jugador que tiene la iniciativa elige que miniaturas luchan contra otras, intentando siempre que sean combates individuales. ¿ Es así?

- Al finalizar un combate si quedan supervivientes ¿como seguiría el combate en el proximo turno? Las miniaturas implicadas en el combate deben seguir luchando obligatoriamente o al quedar separadas 2cm pueden irse del combate y mover hacia cualquier otra direccion?

Son preguntas muy basicas pero la verdad es que en el reglamento no acabamos de verlo bien explicado.

Gracias.

Re:Dudas sobre combate

Escrito por Odonher - 04/09/2017 02:29

En el proximo turno quien tenga la iniciativa decidirá que hace.. si carga otra vez para entrar en combate o si se mueve.

La primera pregunta tal como lo planteas yo entiendo que sí.

Re:Dudas sobre combate

Escrito por lewisito1 - 04/09/2017 15:02

En respuesta a tu primera pregunta. Si lo he entendido bien es como tu plantes, el jugador que tiene la iniciativa divide los combates.

En el segundo caso que planteas, como al final del turno ninguna miniatura está trabada en combate con otra el jugador que tiene la iniciativa al turno siguiente elige en la fase de movimiento si quiere cargar o si quiere mover sin trabarse en combate con nadie.

Re:Dudas sobre combate

Escrito por Deyfrus - 04/09/2017 17:55

Hola Dain88,

En el primer punto el jugador que tiene la iniciativa decide como se dividen los combates, pero ninguna miniatura que esté en contacto peana con peana con un enemigo se puede quedar sin luchar.

Respecto al segundo turno, puedes decidir irte del lugar o cargar a otra miniatura si tienes la iniciativa y así lo decides siempre y cuando sea posible. (recuerda que si entras en la zona de control de una miniatura, 1UM de su peana, tiene que ser para entrar en combate con ella, así que si para ir a otro sitio tienes que atravesar ésta "zona de control" no puedes hacerlo.

Re:Dudas sobre combate

Escrito por Dain88 - 05/09/2017 08:14

Muy bien, gracias a todos por vuestras aportaciones. Ha quedado claro.

Gracias
